

ADYTIA DAMAR PANUNTUN

UNITY GAME DEVELOPER | SOFTWARE DEVELOPER | AI ENGINEER

Sidoarjo, Jawa Timur, Indonesia | adytiaoblek07@gmail.com | +62 895 3647 07418

Mahasiswa S1 Informatika dengan minat yang kuat pada Pengembangan Game Unity, Kecerdasan Buatan, dan Rekayasa Perangkat Lunak. Berpengalaman dalam mengembangkan aplikasi interaktif real-time menggunakan Unity dan C#, serta sistem informasi berbasis web menggunakan Laravel. Terampil dalam pemrograman gameplay, pemrograman berorientasi objek, desain sistem interaktif, dan pemecahan masalah. Bersemangat dalam menciptakan solusi perangkat lunak yang responsif, efisien, dan berorientasi pengguna.

BIDANG KEAHLIAN

Unity Game Development
Gameplay Programming

Artificial Intelligence
Object-Oriented Programming

Interactive System Design
Web Development

PENCAPAIAN UTAMA

- Mengembangkan simulator parkir 3D lengkap menggunakan Unity 6 dengan berbagai sistem permainan.
- Membangun sistem manajemen penjualan dan inventaris berbasis web yang responsif untuk bisnis komersial.
- Mengembangkan Sistem Web Reservasi Hotel dengan Laravel dan MySQL.
- Berpengalaman dalam mengembangkan simulasi berbasis AI dan sistem perangkat lunak interaktif.

PENGALAMAN PROYEK

Parking Simulator 3D

UNITY 6 | C# | 2026

- Mengembangkan game simulasi parkir 3D menggunakan Unity 6.
- Mengimplementasikan pergerakan kendaraan realistis dengan transmisi gigi manual.
- Merancang gameplay multi-level dengan adegan pemuatan dan menu utama.
- Membangun Game Manager, Menu Jeda, Sistem Audio, Kendaraan NPC, Timer, Skor, dan Deteksi Parkir.
- Menerapkan pemrograman berorientasi objek untuk arsitektur gameplay modular.

Sistem Informasi Penjualan dan Inventaris – Emas Stationery

Laravel | PHP | MySQL | 2026

- Merancang dan mengimplementasikan sistem informasi penjualan dan inventaris berbasis web.
- Mengembangkan fitur manajemen inventaris, manajemen pemasok, transaksi penjualan, dan laporan.
- Meningkatkan pemantauan inventaris melalui sistem basis data terpusat.

Sistem Penjualan Web Resmi Pastwear

Laravel | PHP | MySQL | 2026

- Membangun sistem penjualan berbasis web responsif untuk Pastwear Official.
- Mengembangkan fitur otentikasi pelanggan, katalog produk, keranjang belanja, pembayaran, dan manajemen pesanan.
- Mendesain dasbor admin untuk manajemen produk dan transaksi.

PENDIDIKAN

Sarjana Informatika

2023 - Present

- Universitas Wijaya Kusuma Surabaya

Software Engineering (RPL)

2019 - 2022

- SMK Antartika 1 Sidoarjo

INFORMASI TAMBAHAN

- Bahasa:** Bahasa Indonesia, Bahasa Inggris
- Sertifikasi:** Pemakalah Seminar Nasional Karsa Nusantara Batch 2 2026 Fakultas Teknik Universitas Wijaya Kusuma Surabaya
- Penghargaan/Kegiatan:** Peserta KKN Universitas Wijaya Kusuma Surabaya, Proyek Pengembangan Perangkat Lunak Akademik
- Kemampuan:** Analytical Thinking, Teamwork, Game Development, Unity 3D, Game Design, Game Testing
- Portofolio:** github.com/Adytia250, youtube.com/@adytiadamar9222, Parking Simulator Case Study